

スーパーファミコン®

SHVC-GL
ESPG38



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

白熱プロ野球
GANBA LEAGUE™
ガンバリリーグ



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

ごあいさつ

このたびは任天堂スーパーファミコン専用ソフト
「白熱プロ野球ガンバリーグ」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用の前に操作方法や使用上の注意など、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

使用上の注意

- 1) ご使用後は、ACアダプタを必ずコンセントから抜いてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックなどは避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には必ずスーパーファミコンの本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。
- 10) バッテリーバックアップ式のカセットは、電源を切るときに、必ずリセットボタンを押しながらスイッチを切ってください。リセットボタンを押さないと、バックアップデータが消えてしまうことがあります。

も く じ

はくねつ や きゅう	白熱プロ野球	ガンバリーグ No.1 宣言！	…2
かた	ゲームのはじめ方		4
き ほん が めん	基本画面とルール		8
せんしゅこうたい	選手交代		9
	バッティングとランニング		10
	ピッチングとフィールディング		12
	オールスター(ALL STAR)		14
	ペナントレース(PENNANT RACE)		15
	エディットチーム(EDIT TEAM)		16
	セットアップ(SET UP)		17
	ウォッチ(WATCH)		18
	チームデータ		19





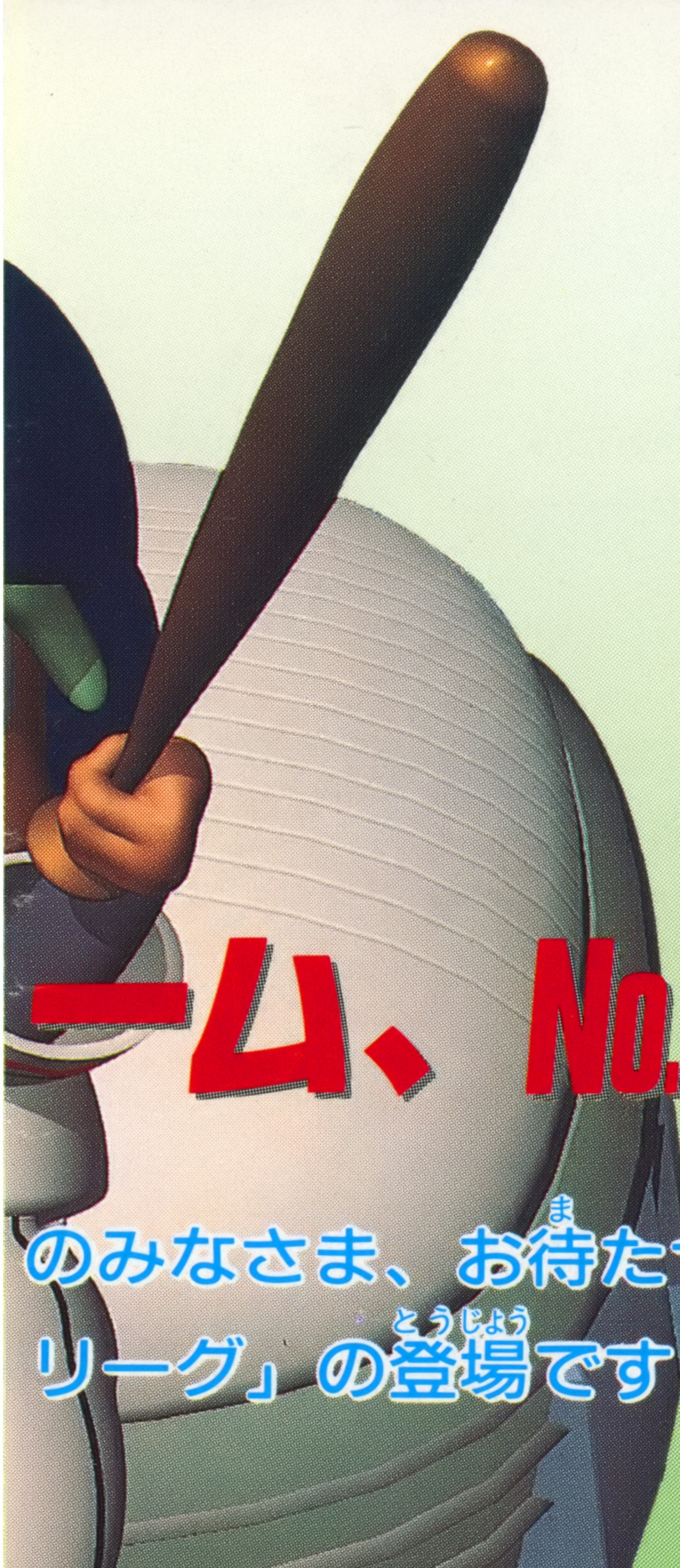
ベースボールゲーム

ぜんこく
全国のベースボールゲームファン

はくねつ やきゅう
「白熱プロ野球 ガンバ

白熱プロ野球

GANBA



チーム、No. 1 宣言!!

のみなさま、お待たせしました。
「リーグ」の登場です!



TM

ガンバリーグ

ゲームのはじめ方 1

①タイトル画面 がめん



電源でんげんを入いれるとタイトル画面がめん、スタートボタンでモードセレクトの画面がめんになります。

②モードセレクト



モードセレクトには8つのモードがあり、**+**キーでモードえらを選び、**B**ボタンで決定けつていします。

- 【 1P 】 コンピュータと対戦たいせんする1人ひとり用ゲームです。
- 【 2P 】 プレイヤー同士で対戦たいせんする2人ふたり用ゲームです。
- 【 オール スター
ALL STAR 】 ALL Cリーグ、ALL Pリーグ各6球団きゅうだんから好きな選手せんしゅを選び対戦たいせんさせるモードです。
- 【 ペナント レース
PENNANT RACE 】 試合数10~130、参加チーム6球団きゅうだんを選えらべるペナントレースです。
- 【 エディット チーム
EDIT TEAM 】 EDIT TEAM I / EDIT TEAM II とともにオリジナルチームをつくれるモードです。つくったオリジナルチームは、1P/2P/PENNANT RACE/WATCHに参加さんかさせることができます。
- 【 セット アップ
SET UP 】 エラー/風/コールド/オート守備しゅびの有無うむ/PENNANT RACEのWATCH/SKIPを設定せつていできます。
- 【 ウォッチ
WATCH 】 好きなチームを選えらびコンピュータ同士で対戦たいせんさせるモードです。

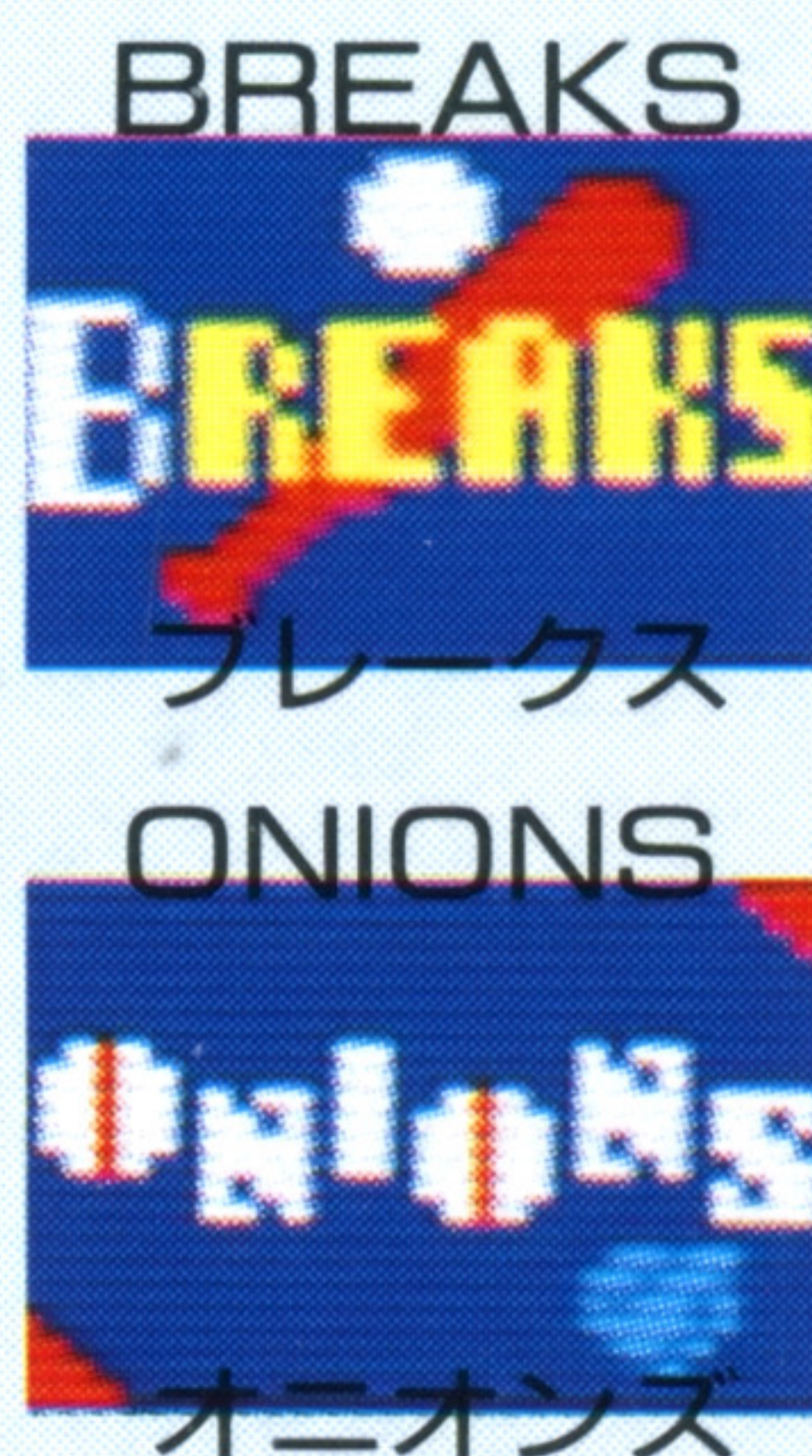
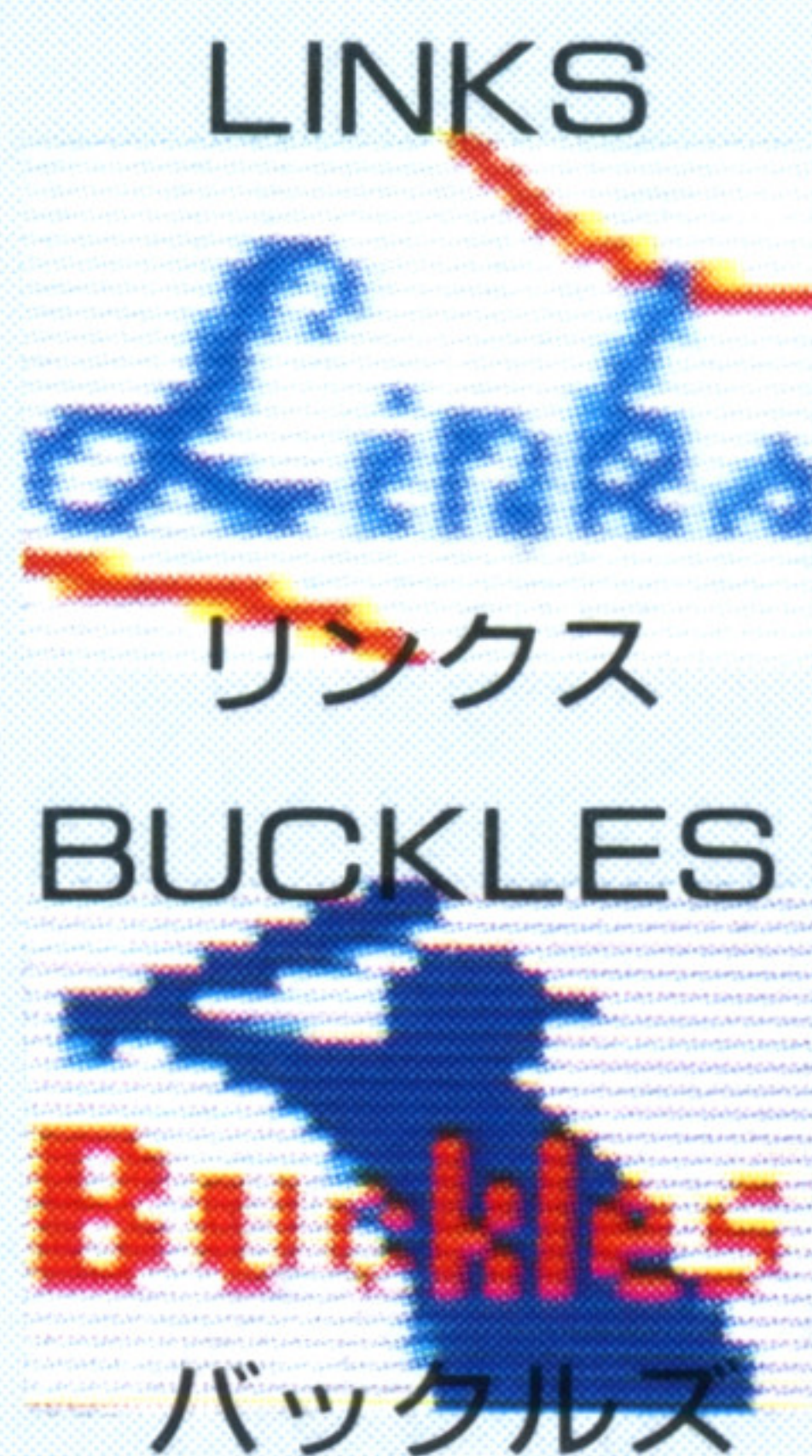
※ 1P/2P以外いがいのモードの詳しい説明くわ せつめいは14ページ以降いこうにあります。

③チームセレクト



好きなチームを^す + キーで^{えら}び
Bボタンで^{けってい}決定します。
2Pゲームの場合、2P側の^{ばあい}プレイヤーは^{がわ}コントローラー2を使い^{つか}ます。

オール
ALL
Pリーグ



オール
ALL
Cリーグ



エディット
EDIT
TEAM

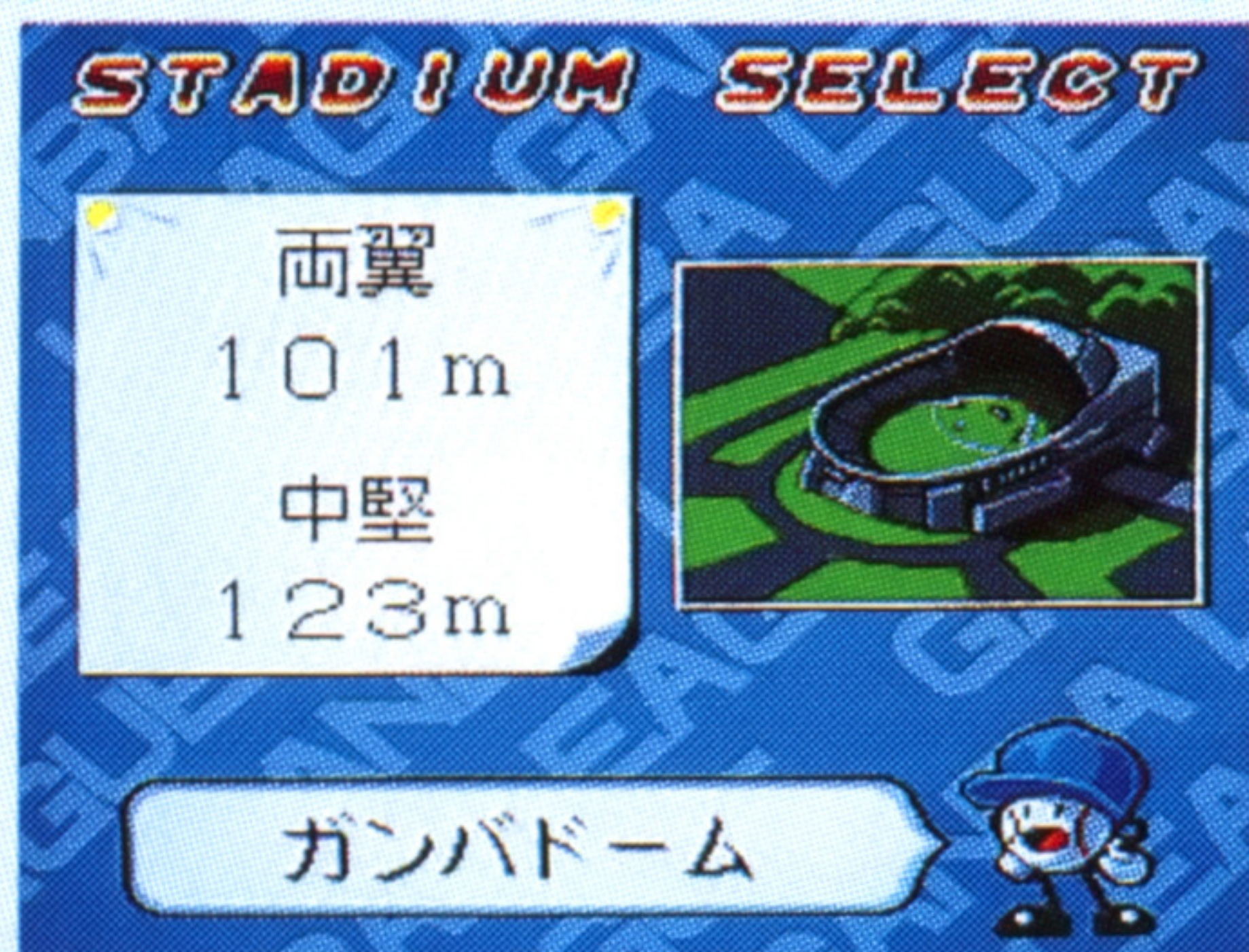


ゲームのはじめ方^{かた}2

④スタジアムセレクト

3つの^{とくちょう}特長のある^{きゅうじょう}球場を⁺キーで^{えら}選びBボタンで^{けつてい}決定します。
^{きゅうじょう}球場の特長によってスターティングメンバーや^{さくせん}作戦をかえると
^{しあい}試合を^{ゆうり}有利にはこべます。

〈ガンバドーム〉



^{かいへいしき}開閉式の^{きゅうじょう}ドーム球場。

^{やね}屋根が開いていると^{だきゅう}打球に^{かぜ}風の影^{えい}。

^{きょう}響^うを受けることがあるので^{ちゅうい}注意。

〈ウェストスタジアム〉



ラッキーゾーンがある^{きゅうじょう}球場。

^{たきゅうじょう}他球場にくらべると^{せま}狭いのでホームランがやすい。

ピッチャーに^{しつとう}失投はゆるされない。

〈マッシブスタジアム〉



グラウンドの^{ひろ}広い^{きゅうじょう}球場。

グラウンドの^{ひろ}広さに^{くわ}加えフェンスも

^{たか}高いのでホームランはでにくい。

^{やしゅ}野手の^{しゅ}守備力が^{しょうはい}勝敗の^{にぎ}カギを握り

そう。

⑤ オーダーセレクト

レギュラー／ベンチ／ファームに登録された25人の選手は

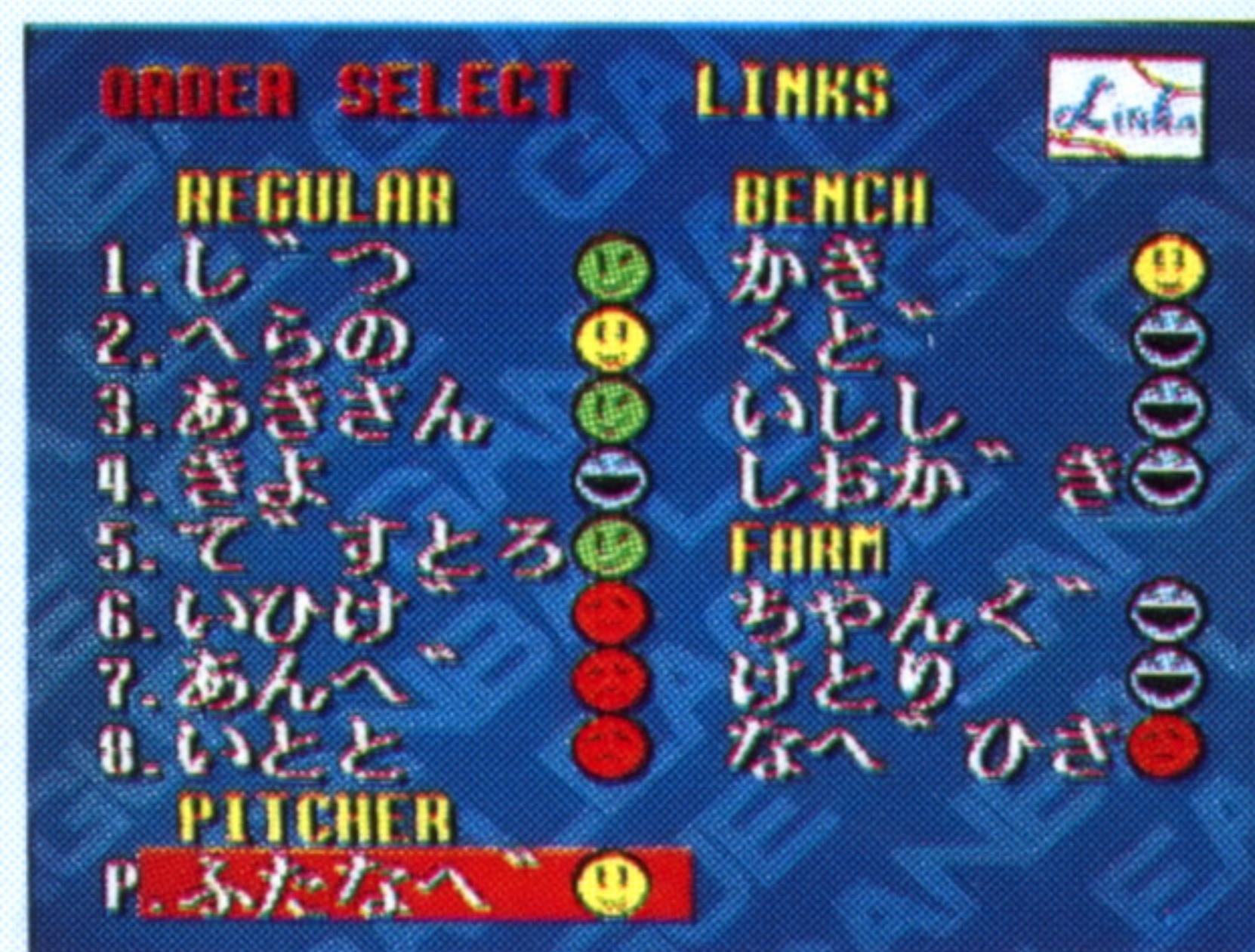
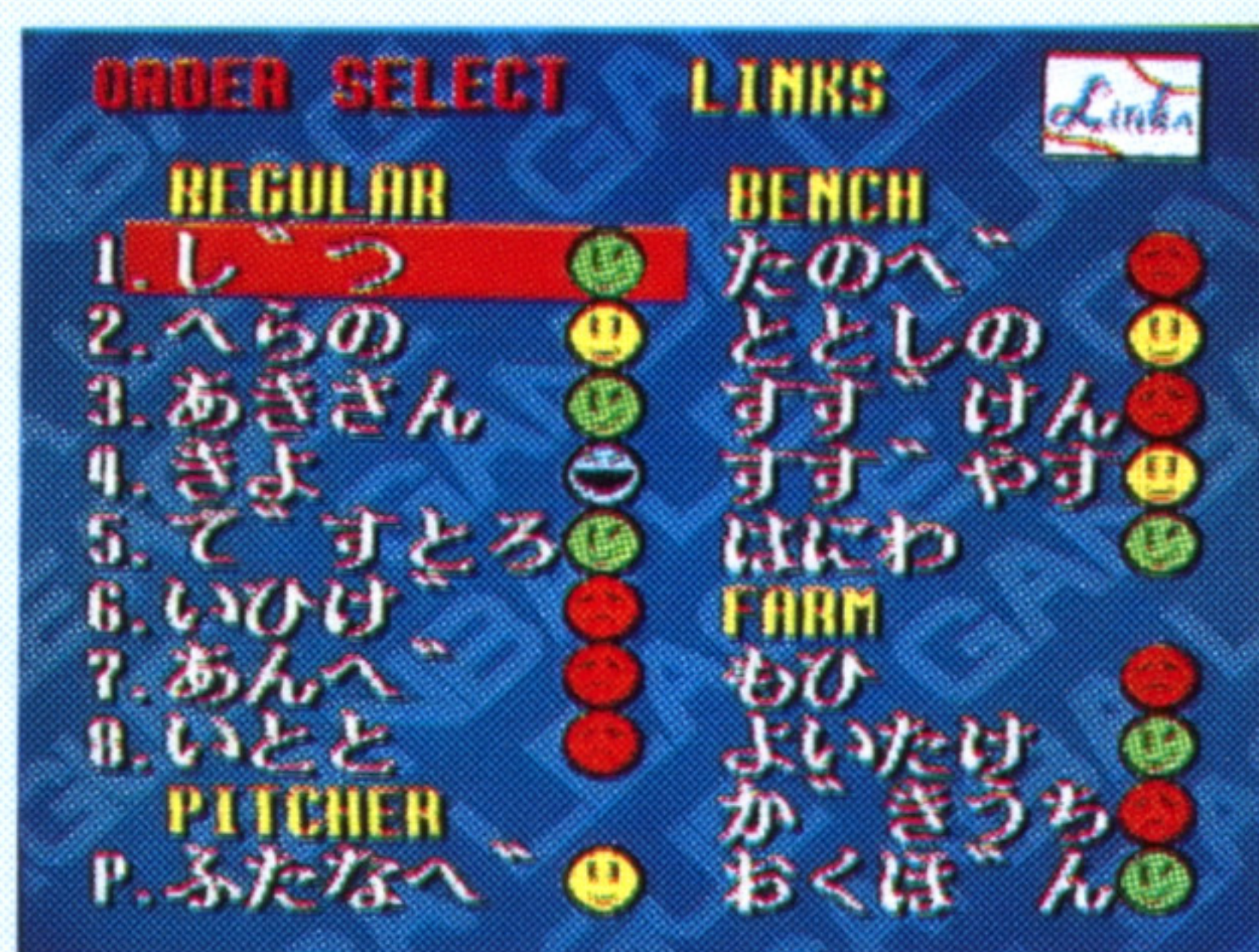
⊕ キーとBボタンで自由に入れ換えることができます。

カーソルがレギュラーの1～8を指せばベンチ／ファームは
野手、カーソルがPを指せばベンチ／ファームは投手を表示
します。

スタートボタンで決定、試合開始です。

球場の広さや選手の調子がわかるコンディションマークを参考に
先発選手を選びましょう。

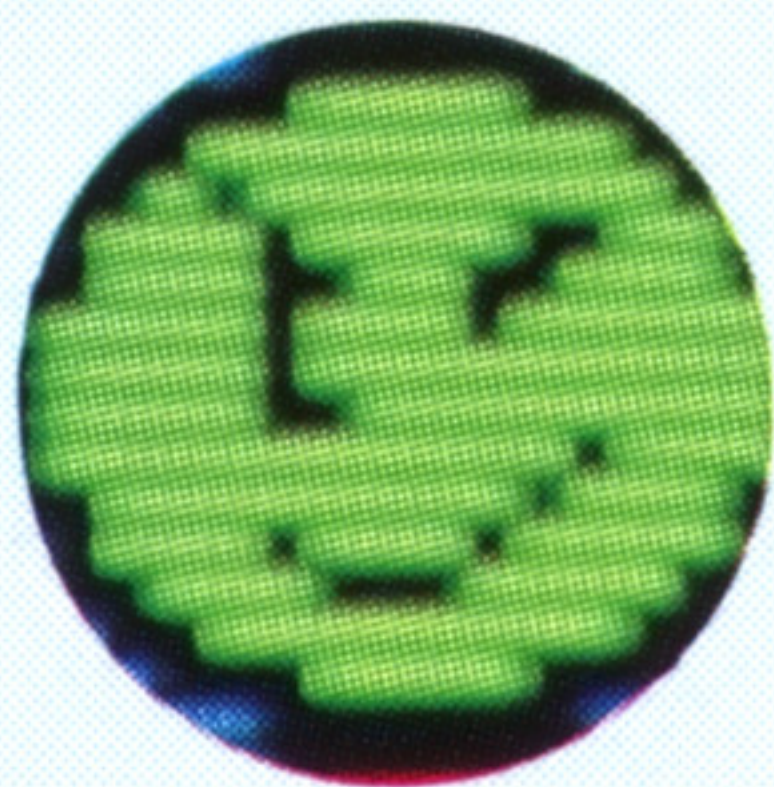
ファームの選手は試合には出場できません。



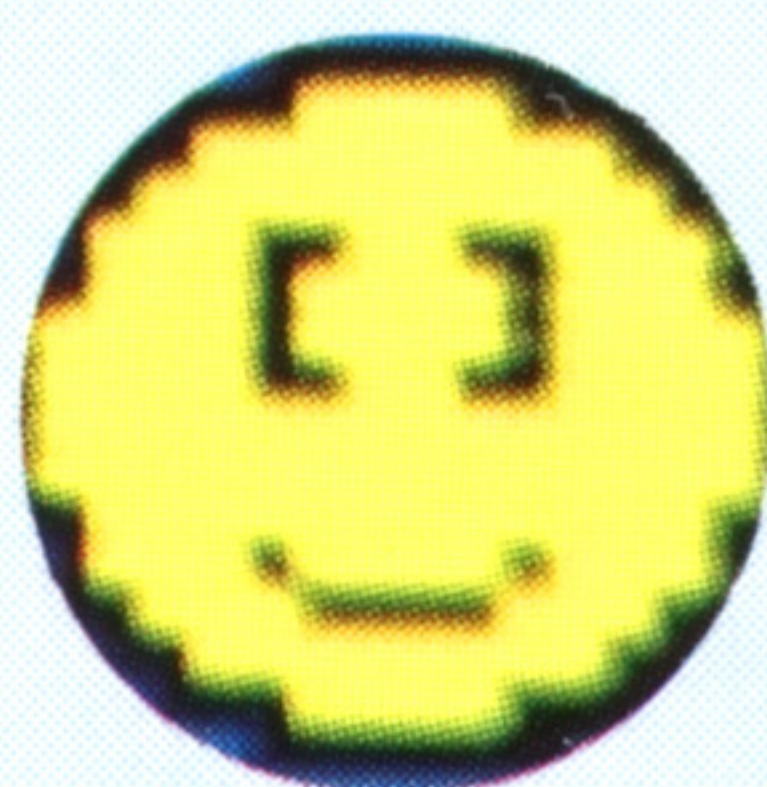
コンディションマーク



ぜっこうちょう
絶好調！



こうちょう
好調



まあまあ



ふちょう
不調

PLAYBALL!

プレイボール！

基本画面とルール

試合はアップ画面とワイド画面で行われます。

【アップ画面】 ピッチャーとバッターの対決画面です。



バッターが出塁すると左右にウィンドウが表示され、ランナーを見ることができます。

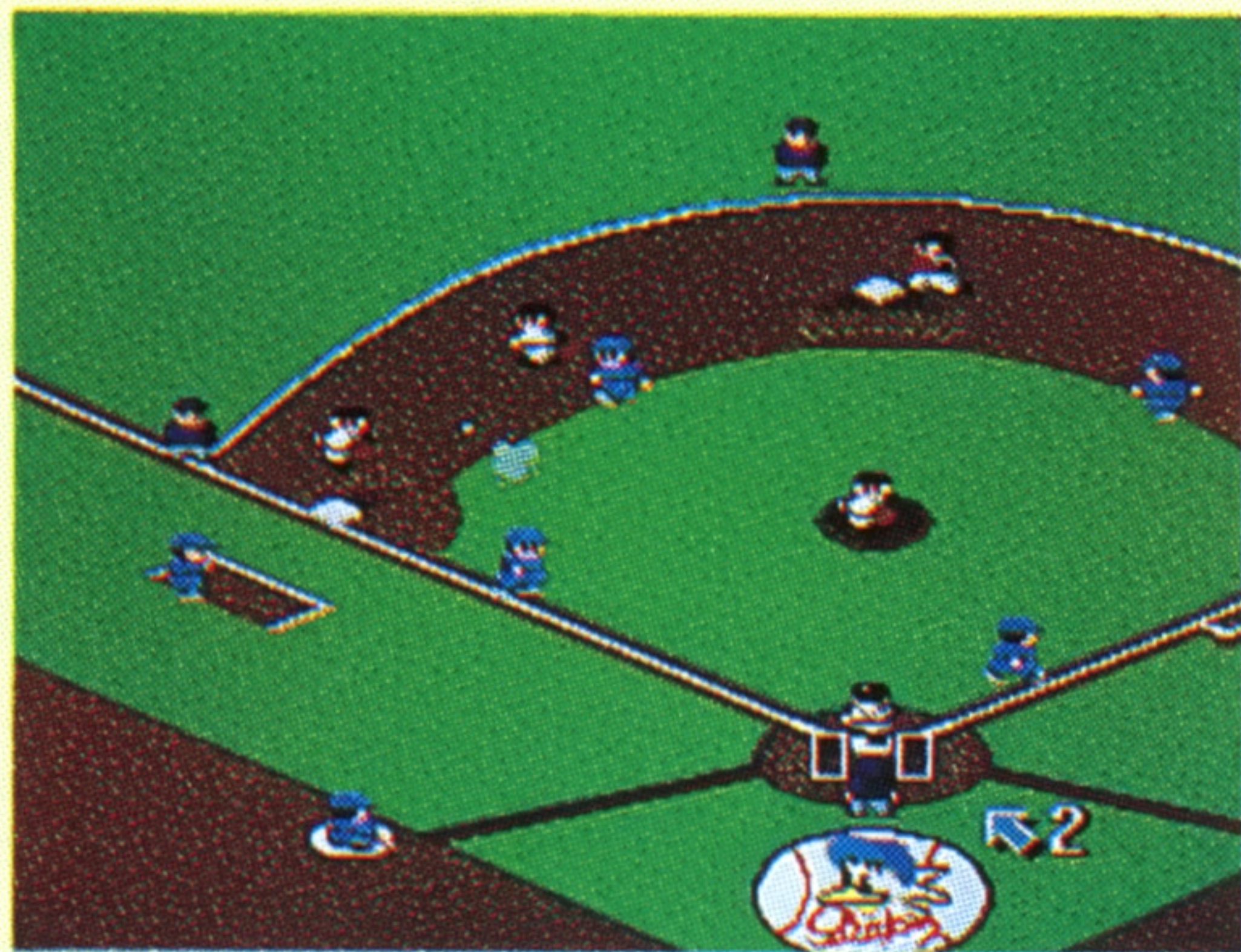
アップ画面中にセレクトボタンを押すと打席にいるバッターのデータ／本日の成績が表示され、

スタートボタンを押すと登板しているピッチャーのデータ／本日の成績が表示されます。

また、いずれも再び押すと表示が消え、試合再開されます。

データが表示されている間はポーズ機能が働きゲームは進行しません。

【ワイド画面】 ボールを打ったり盗塁したりするとアップ画面から切り替わります。



せんしゅこうたい 選手交代

セレクト／スタートボタンのいずれかで「タイム」をかけ、Bボタンを押すと選手交代の画面になります。

＋キーとBボタンで控えの選手、または出場中の選手の交代ができます。

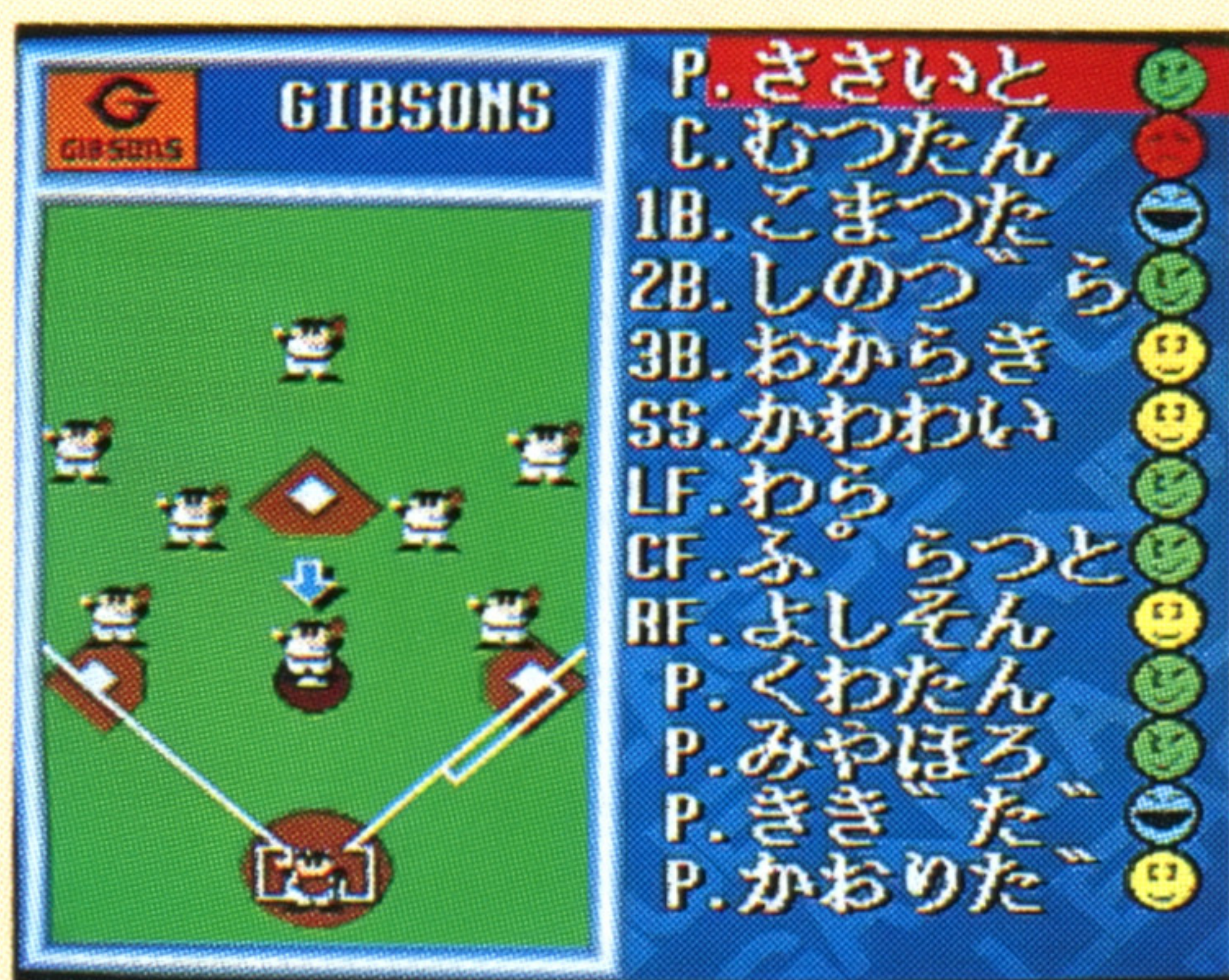
〈バッターとランナーの交代〉



- BA. → 打席に立っている選手
- 1R. → 1塁ランナー
- 2R. → 2塁ランナー
- 3R. → 3塁ランナー

ベンチにいる選手。

〈ピッチャーと野手の交代〉



- P. → ピッチャー
- C. → キャッチャー
- 1B. → ファースト
- 2B. → セカンド
- 3B. → サード
- SS. → ショート
- LF. → レフト
- CF. → センター
- RF. → ライト

カーソルをP. にあわせると投手控え、それ以外は野手の控えが表示されます。

バッティングとランニ

【バッティング】

〈ヒッティング〉**+**キーとBボタン



+キーでバッターボックスの位置を決め、Bボタンでバットを振ります。

〈バント〉**+**キーとAボタン



+キーでバッターボックスの位置を決め、Aボタンでバントします。

ング

【ランニング】

〈進塁〉^{しんるい} + キーとYボタン



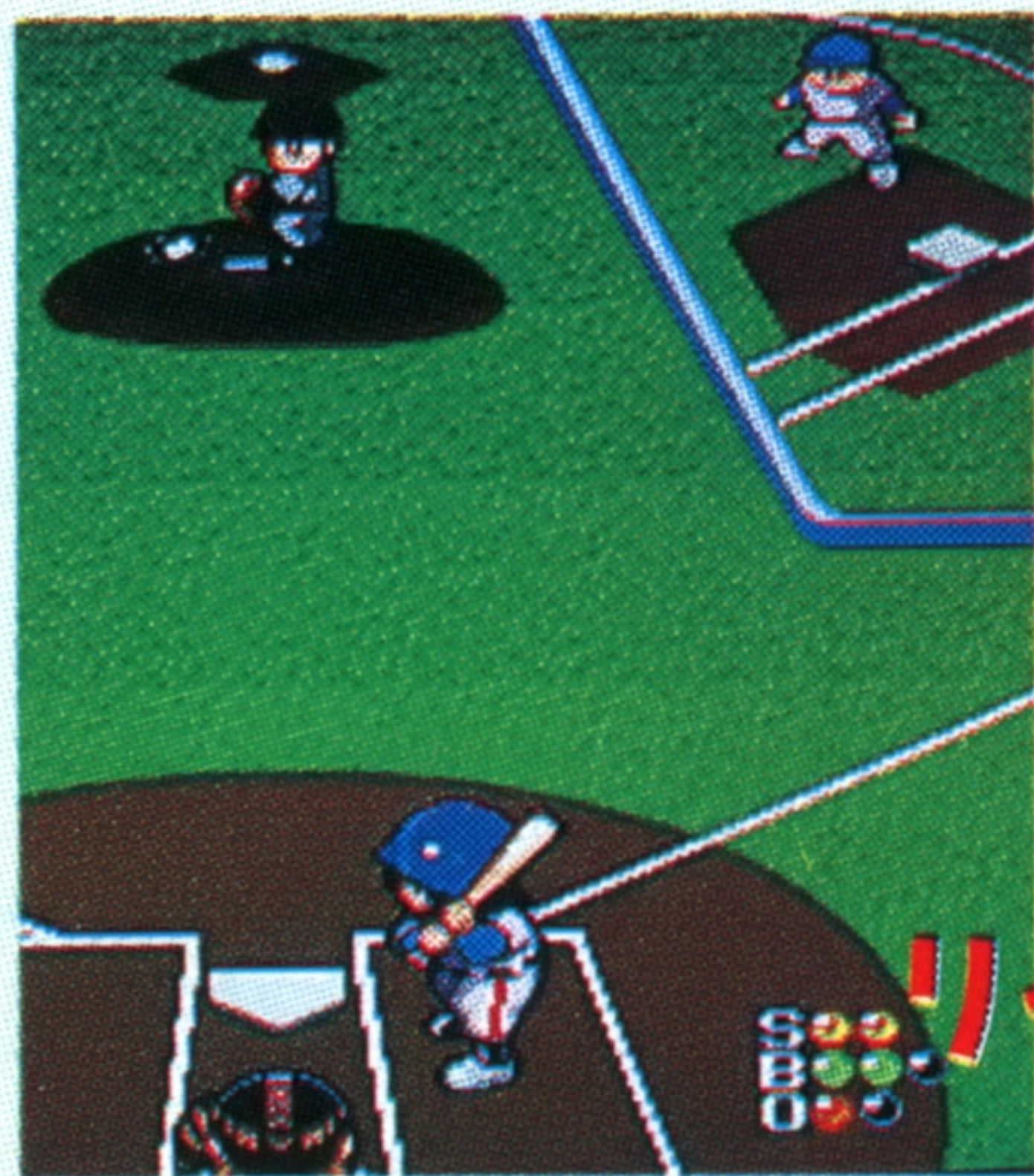
バッターがボールを打つと自動的に走り始めます。さらに進塁したいときは + キーで次の塁を指示しYボタンを押します。

〈帰塁〉^{きるい} + キーとBボタン



+ キーで帰る塁を指示しBボタンを押します。ただしベースを踏むと前の塁には戻れません。

〈リード〉 L/Rボタン



出塁しているランナーのリードの幅をL/Rボタンで調整できます。

Lボタンはリードの幅を大きくし、盗塁などが有利になります。ただし、盗塁などの牽制球に注意しなければなりません。

B/Y/L/Rボタン

B/Y/L/Rボタンのいずれかを連打するとランナーはダッシュします。

ダッシュ

ピッチングとフィール

【ピッチング】



〈プレートポジション〉^{さゆう} + キー左右

+ キー^{さゆう}左右でピッチャーのプレートに立つ位置を決めます。

〈投げる〉^な キーとBボタン

Bボタンで^な投げます。

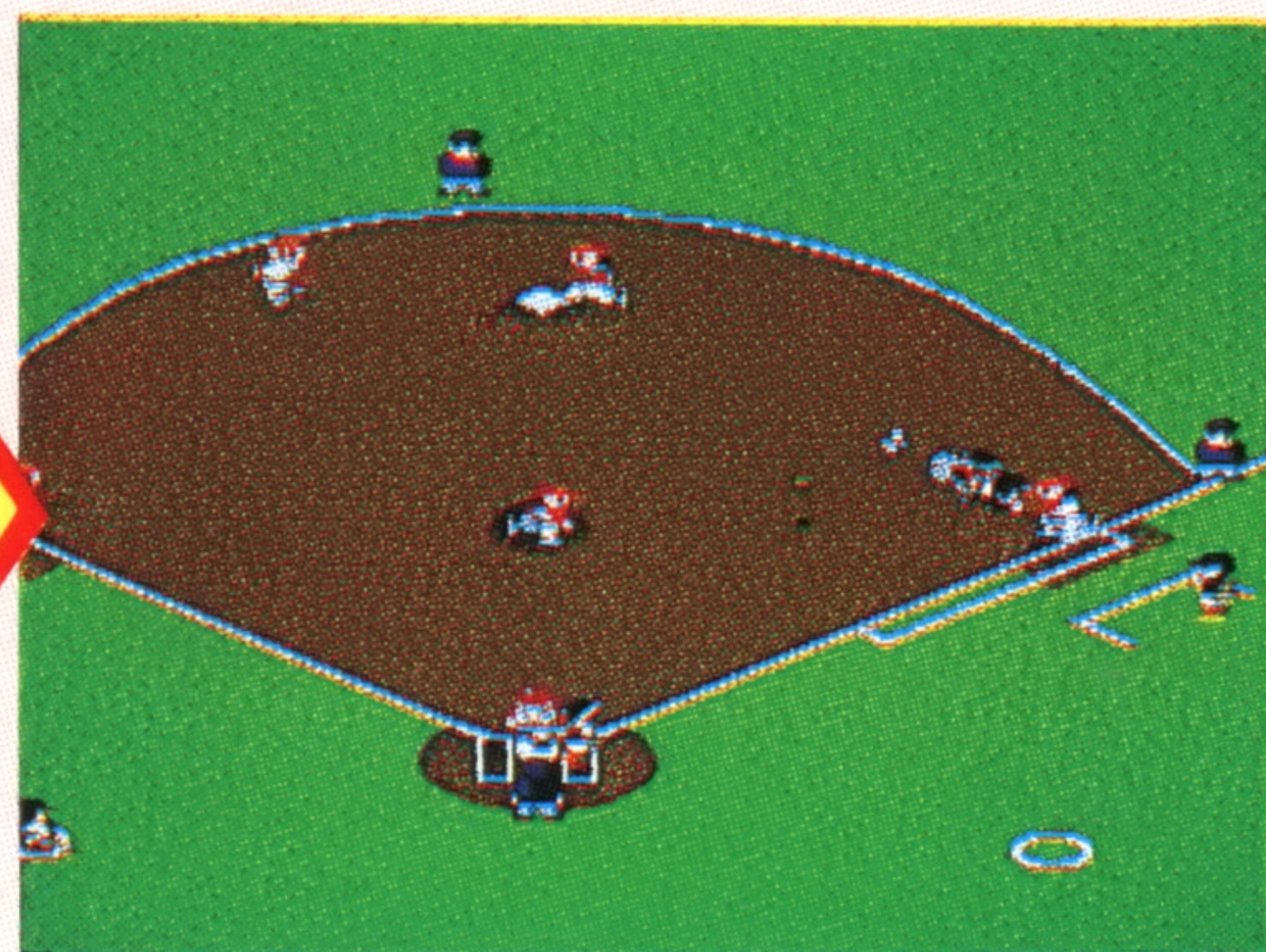
+ キー^{うえ}上はスローボール、^{した}下はスピードボール、+ キー^{さゆう}左右で^{へんか}変化やコースをコントロールできます。

〈スペシャルボール〉^{だま} + キーとAボタン

スペシャルボールは^{だま}つり球です。バットには^あ当たりませんがバッターが^{みおく}見送れば判定はボールになります。ピッチャーの^{のうりよく}能力、^{ひろうど}疲労度によっては^{しつとう}失投になりただの^{きけん}スローボールになる危険もあります。

〈^{けんせいきゅう}牽制球〉 Yボタンと+ キー

Yボタンで^{がめん}ワイド画面に切り替え、+ キーで^{けんせい}牽制する^{るい}塁を指示し、Bボタンで^な投げます。うまくなるとリードしているランナーを^さ刺すことができます。



ディング

【フィールディング】

〈キャッチ〉**+**キー

+ キーで野手^{やしゅ}をコントロールしてボールをキャッチします。

〈ダイビングとジャンピング〉**+**キーとBボタン

キャッチするときに **+** キー^{さゆうした}左右下を指示し^し Bボタン^おを押すとその方向^{ほうこう}にダイビング、**+** キー^{うえ}上を指示し^し Bボタン^おを押すとジャンピングをします。

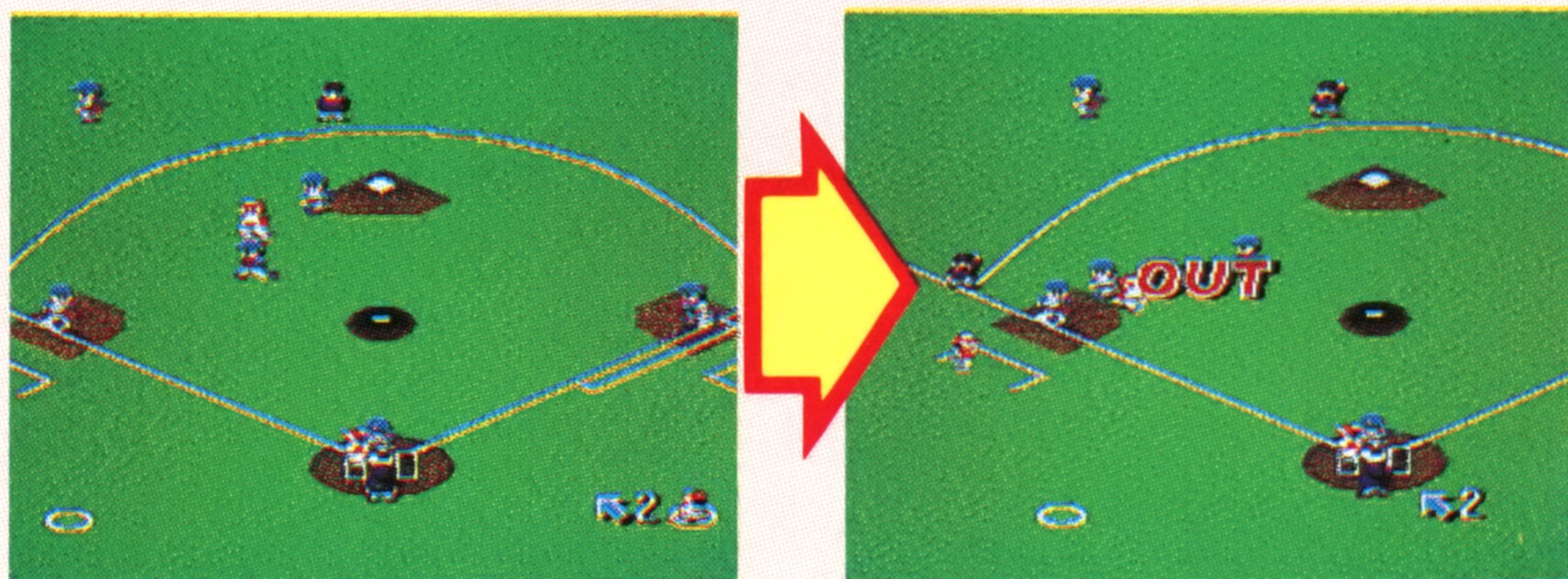


〈送球〉**+**キーとBボタン

+ キーで方向^{ほうこう}を指定し、Bボタン^おを押して投げます。

〈野手の移動〉**+**キーとYボタン

ボール^もを持った野手^{やしゅ}は **+** キー^{してい}で指定した方向^{ほうこう}に Yボタン^おを押すと向かいます。タッチプレイにはかせません。



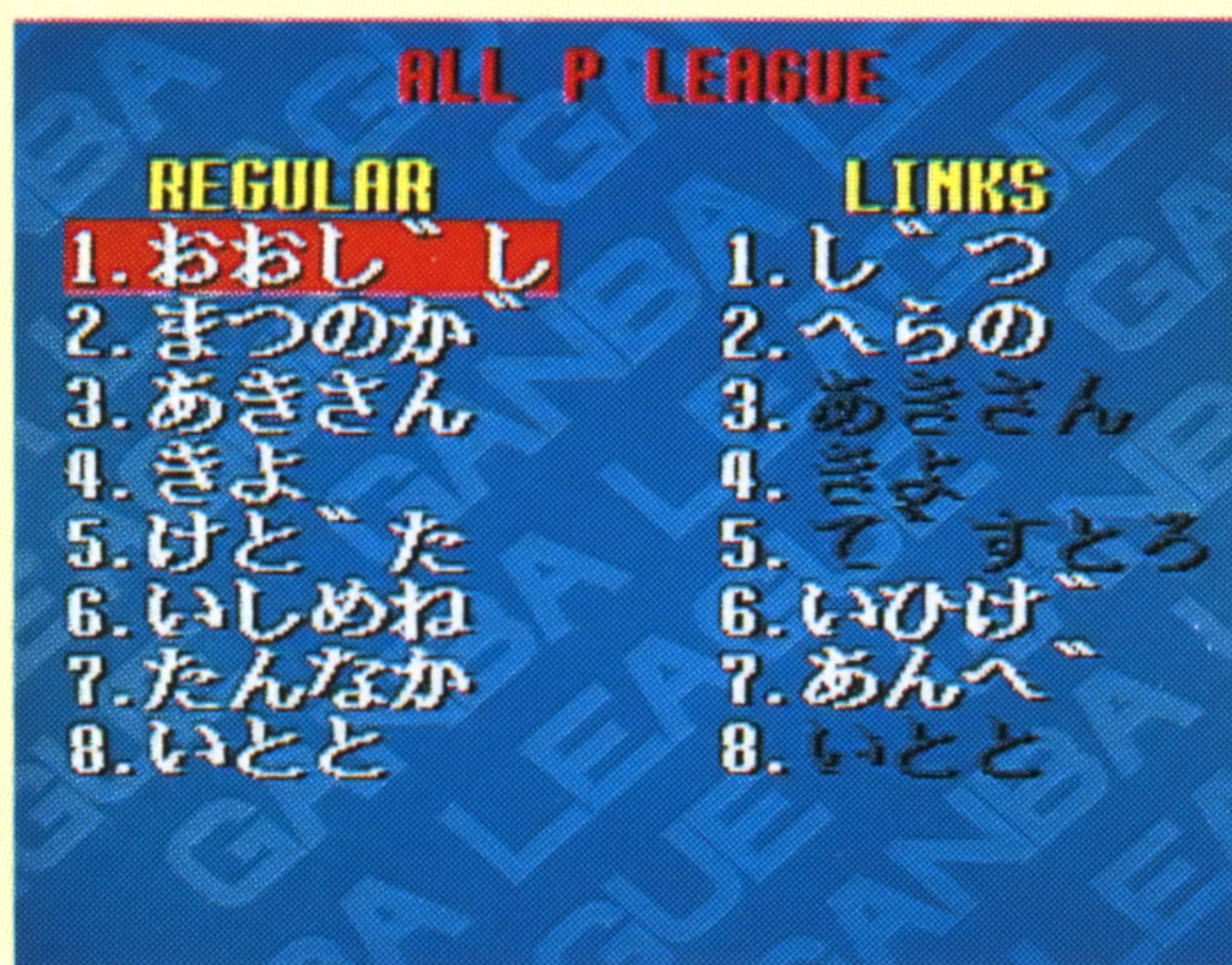
オールスター(ALL STAR)



1P/2P/COMの組合せを ^{くみあわ} + キー ^{じょうげ} 上下で ^{えら} 選び、Bボタンで ^{けつてい} 決定します。

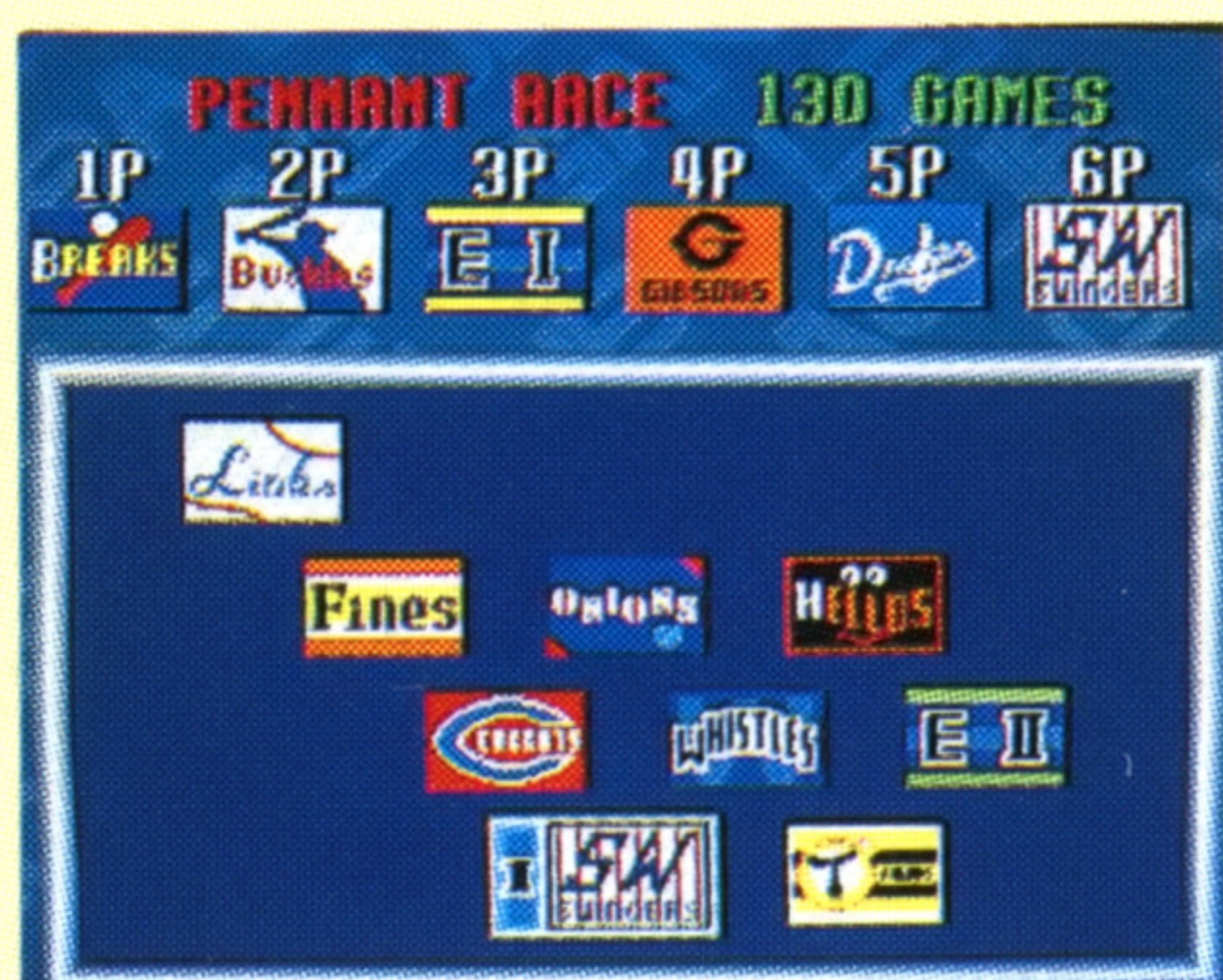


オール ^{リーグ} ALL ^{オール} P LEAGUE / ALL ^{リーグ} C LEAGUE から各25人の選手 ^{えら} を選びます。
 セレクトボタンを押すと向かって左側の表示が、レギュラー／ベンチ／
 ピッチャーと入れかわり、+ キー ^{さゆう} 左右で向かって ^{みぎがわ} 右側のチーム表示を
 リーグ6球団分入れかえることができます。オーダーセレクトと同じ操作 ^{おな そう さ}
 でオールスターに出場する選手 ^{しゅつじょう} を選んでください。



チーム表示でグレーの文字になっている選手 ^{せんしゅ} はすでにオールスターに選ば
 れている選手 ^{えら} です。選び終わったらスタートボタン ^お を押し、スタジアムセ
 レクト、オーダーセレクトをするとオールスター戦 ^{せん はじ} が始まります。

ペナントレース(PENNANT RACE)



^{じょうげ}上下で10~130^{しあい}試合を
^{えら}選びBボタンで決定、次に^{けつてい}十字キー
 とBボタンで14球団^{きゅうだん}の中から
 6球団^{えら}を選ぶとペナントレースが
^{はじ}始まります。

^{しあい}試合の日程は画面下のNEXT GAMEに表示されます。
^{どうし}コンピュータ同士の対戦は結果だけを見るときはSKIP、
^{しあい}試合を観戦^{かんせん}したいときはWATCHをモードセレクト^{ウオッチ}のセット
 アップ^{せつてい}で設定します。

PENNANT RACE		130 GAMES				
TEAM	PLY	GM	WN	LS	PCT	GB
 BURLINGAME	MAN	9	6	3	.667	—
 E I	COM	9	6	3	.667	0.0
 SW	COM	9	6	3	.667	0.0
 BEARS	COM	9	4	5	.444	2.0
 DUCKS	COM	9	3	6	.333	1.0
 G	COM	9	2	7	.222	1.0
NEXT GAME		 BURLINGAME	VS		 G	

TEAM
PLY

^{きゅうだん}6球団の^{じゅんい}順位
 カーソルをあわせ十字キー
^{さゆう}左右でMAN/COMが
 いれかわります。

MAN：1Pまたは2P
 COM：コンピュータ

GM
WN
LS

^{しょうかすう}ゲームの消化数
^{かすう}勝ちゲーム数
^{ますう}負けゲーム数

PCT
GB

^{しょうりつ}勝率
^さゲーム差

PENNANT RACE 130 GAMES													
	Bulls	EI	SW	Bulls	Ducks	G							
Bulls	—	2	0	1	1	1	1	1	1	0			
EI	0	2	—	1	1	2	0	1	0	2	0		
SW	1	1	1	1	—	1	0	2	0	1	1		
Bulls	1	1	0	2	0	1	—	1	1	2	0		
Ducks	1	1	0	1	0	2	1	1	—	1	1		
G	0	1	0	2	1	1	0	2	1	1	—		

NEXT GAME

US

セレクトボタンで対戦成績表画面に
^き切り替^かわります。

エディットチーム(EDIT TEAM)



エディット チーム エディット チーム
EDIT TEAM I / EDIT TEAM II ともにオリジナルチームをつくれるモードです。 モードセレクト画面から EDIT TEAM I か EDIT TEAM II を選びます。

セレクトボタンを押すと画面写真のように画面が入れかわります。

⬇ キー上下左右でカーソルを動かし、Bボタン、Yボタンで選手名／各パラメーターの数値を決めます。

レギュラー

EDIT EI TEAM				
NAME	BOX	MEET	POW	RUN
1. たかはし	両	10	10	15
2. いのばら	左	11	12	10
3. なかき	右	15	15	11
4. あかかわ	右	16	20	07
5. 山本	左	10	08	15
6. やまもと	右	08	05	08
7. わたなべ	左	05	05	09
8. いしかわ	右	05	05	05
REST		00	00	00

野手のベンチとファーム

EDIT EI TEAM				
NAME	BOX	MEET	POW	RUN
H. あり	右	10	10	05
H. いぬ	両	06	10	10
H. さる	右	07	06	06
H. きし	左	09	13	05
H. うし	右	07	05	05
H. わに	左	06	05	05
H. とと	右	07	11	11
H. かは	両	08	05	10
H. かめ	右	10	05	05
REST		00	00	00

ピッチャー

EDIT EI TEAM						
NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
P. せみ	左上	150	56	110	80	8
P. かなふん	右上	144	54	050	80	9
P. くわかた	左横	154	48	101	30	5
P. とんぼ	右上	132	60	080	80	6
P. か	右下	130	44	150	91	3
P. ちょう	右上	130	48	110	60	8
P. かちよん	右横	130	48	050	60	8
P. なつみ	左上	130	42	051	21	3
REST		000000	000000			

(パラメーター)

野手

BOX : 右打ち / 左打ち / 両打ち

MEET : ミート力 MAX 20

POW : 長打ち力 MAX 20

RUN : 走力 MAX 20

ピッチャー

ARM : ピッチャーのフォーム

SPD : スピード MAX 180 MIN 100

ST : スタミナ MAX 90 MIN 30

L : 向かって左曲がり MAX 15

R : 向かって右曲がり MAX 15

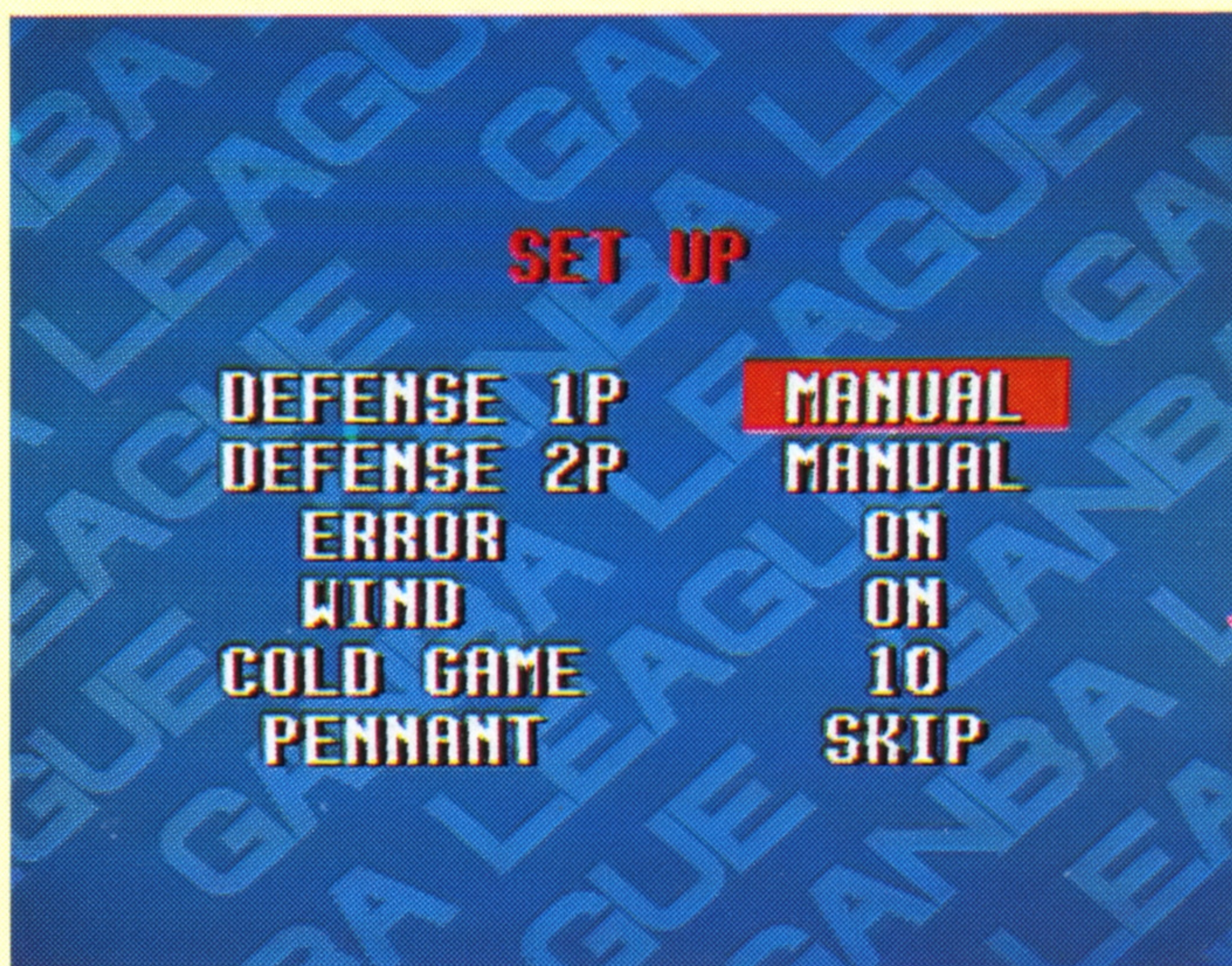
S : スペシャルボール MAX 15

19ページからの「チームデータ」を参考にしよう。

セットアップ<SET UP>



✦ キーで各設定を選び、スタートボタンで決定します。



ディフェンス ディフェンス
DEFENSE 1P/DEFENSE 2P : マニュアル オート オート
MANUAL / AUTO AUTOにすると守備
のときに捕球をコンピュータがやっ
てくれます。

エラー
ERROR : ON/OFF ONにすると野手がたまにエ
ラーをします。

ウインド
WIND : ON/OFF ONにすると風が打球に影響
します。風の方向、強さはワイド画
面の右下に表示されます。
(強さ1~4)

コールド ゲーム
COLD GAME : 1~10/OFF コールドゲームの有無
と点数の設定をします。

ペナント
PENNANT : スキップ ウォッチ
SKIP/WATCH ペナントレースでコン
ピュータ同士の試合を結果だけ見る
ときはSKIP、試合を観戦するときは
WATCHにします。

ウォッチ(WATCH)



好きなチームを選びコンピュータ同士で対戦させるモードです。
 モードセレクト画面からWATCHを選びます。
 チームセレクトで対戦させたいチームを選び、スタジアムセレクトで球場を選んだら試合が始まります。



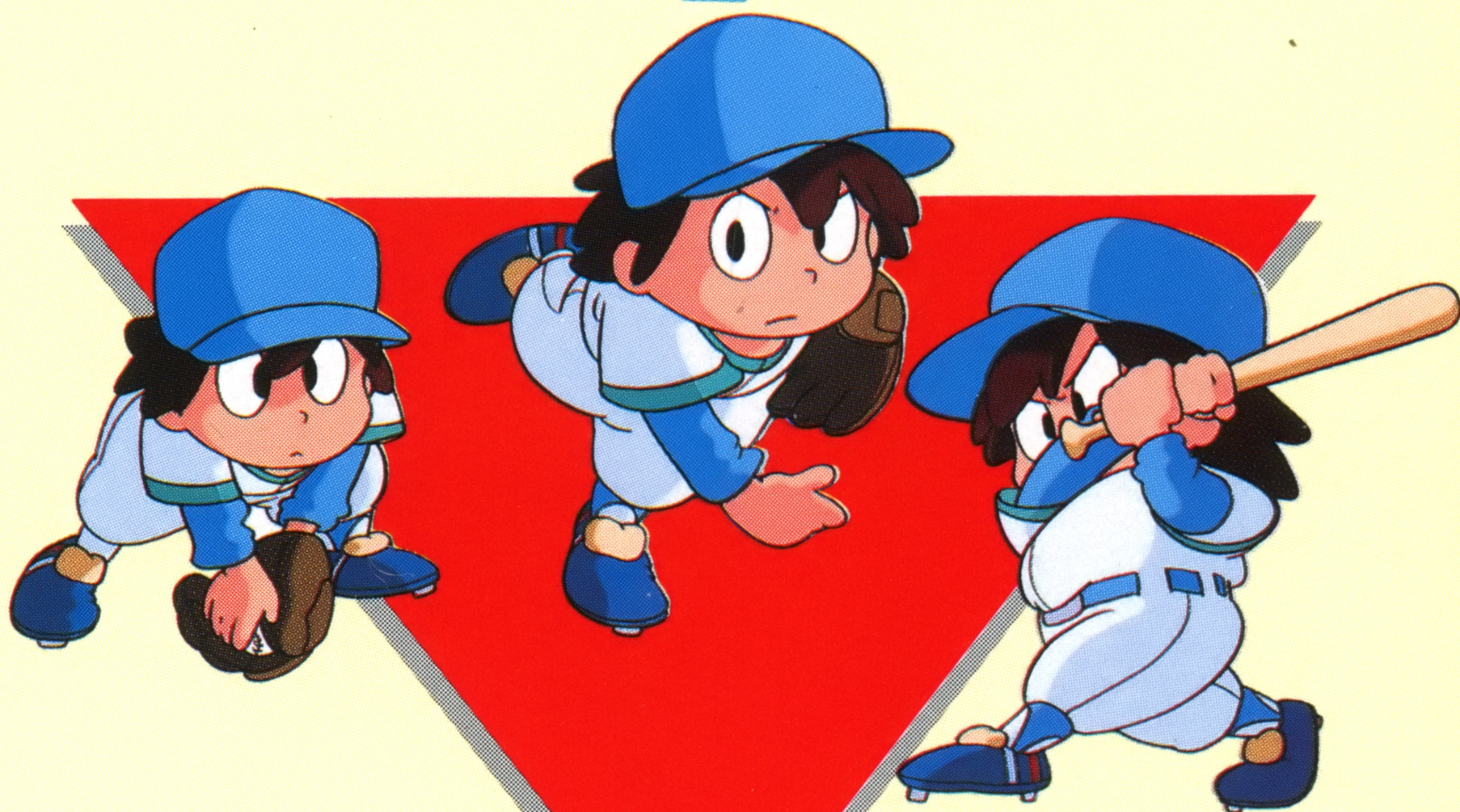
エディット
 きみのEDITチームを
 コンピュータに操作させられるよ！



白熱プロ野球

GANBA LEAGUE

ガンバリリーグ



やしゅ
野手

BOX : ^{みぎう}右打ち / ^{ひだりう}左打ち / ^{りょうう}両打ち
 MEET : ^{りよく}ミート力
 POW : ^{ちようだりよく}長打力
 RUN : ^{そうりよく}走力

ピッチャー

ARM : ピッチャーのフォーム
 SPD : スピード
 ST : スタミナ
 L : ^む向かって^{ひだりま}左曲がり
 R : ^む向かって^{みぎま}右曲がり
 S : スペシャルボール

TEAM DATA

チームデータ



リンクス
LINKS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
じつ	右	7	7	15
へらの	両	7	7	14
あきさん	右	6	15	15
きよ	右	10	15	10
ですとろ	両	6	15	9
いひげ	右	10	9	10
あんべ	左	5	7	7
いとと	右	5	10	8
たのべ	右	5	8	9
ととしの	右	7	7	11
すすけん	左	6	7	6
すすやす	右	5	8	7
はにわ	両	5	7	8
もひ	左	8	8	7
よいたけ	左	6	7	9
がきうち	右	5	10	8
おくぼん	右	5	8	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
なべひさ	右上	148	75	4	12	8
ふたなべ	右上	148	73	6	10	4
かき	右上	150	66	8	8	5
くど	左上	145	65	12	4	6
いしし	右上	146	58	4	10	6
しおがき	右横	146	24	8	6	10
ちゃんぐ	右上	154	30	8	4	10
けとり	右横	135	22	6	10	6



ブレイクス
BREAKS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
ま っ な が	両	8	13	15
ふ け よ し	右	5	7	10
ぶ う ぶ	右	11	9	7
い し め ね	右	7	15	6
ふ じ じ	左	9	15	9
な か ひ ま	右	8	10	9
く ま ね	左	5	8	11
お が が	右	5	8	7
む ら む ら	左	10	9	11
や ま の こ え	右	5	8	9
ゆ み み か	右	5	8	11
ふ く ほ ら	右	5	8	10
さ と か ず	左	13	8	8
も と に ひ	右	9	7	12
や ま ま り	右	12	8	9
た か ぱ し	右	5	8	7
ふ し た	右	5	9	7

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
ほ せ の	左上	135	70	9	4	12
や ま お け	右上	140	73	4	10	6
た ふ ま ん	左上	135	63	6	6	10
ざ と う	右上	135	64	6	8	10
い ど う	右横	135	17	6	8	8
し め じ	右上	138	35	6	6	10
は せ か	右上	138	25	8	10	6
ざ か い	右横	137	53	6	10	4



バックルズ
BUCKLES

NAME	BOX	MEET	POW	RUN		
お お じ し	右	1 1	1 3	1 3		
あ ら ら い	左	9	8	9		
ぶ ら ら ん	左	5	1 4	8		
い じ い	右	1 0	1 3	7		
と れ ば あ	左	1 0	1 3	7		
す す き	右	7	1 3	8		
や ま せ た	右	5	8	6		
あ た つ	両	5	7	8		
が ね む ら	右	7	1 3	1 0		
ま け し	右	5	8	8		
よ じ た	右	5	7	1 3		
こ め ざ き	左	5	7	8		
む ら が み	右	1 3	1 0	9		
な か か ね	右	5	8	8		
か つ と	左	9	8	7		
か ん と こ り	右	5	1 3	6		
ひ か り	右	1 0	1 1	7		

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
の ぼ	右上	1 5 0	8 1	4	8	1 5
か あ の	左上	1 4 8	7 6	9	4	1 2
や ま ま き	右上	1 4 5	5 8	8	1 0	4
ざ ざ き	右下	1 3 7	5 1	4	1 0	6
よ し し い	右上	1 4 8	2 6	6	8	1 0
お ん の	左上	1 4 5	4 6	8	1 0	8
あ あ ほ り	右上	1 4 0	2 4	6	1 0	6
き の ち た	左下	1 4 0	1 7	8	6	1 0



ファインズ
FINES

NAME	BOX	MEET	POW	RUN		
たんなか	右	9	12	9		
しらない	両	8	6	11		
へいすう	右	5	13	6		
ういんな	左	8	15	8		
なかずま	右	5	10	9		
おおすま	右	7	10	7		
すみらし	右	5	9	8		
たみら	右	5	9	8		
ひろぜ	右	5	8	10		
いんがら	右	5	8	7		
おんかわ	左	9	9	10		
ふずおう	左	5	9	7		
おおうし	左	8	7	9		
すすき	左	5	8	11		
だいえつ	右	5	8	8		
しまでん	右	6	8	10		
ばかな	右	5	8	6		

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
にひざき	右上	148	69	6	12	5
しぼた	右上	143	75	10	8	8
めつうら	右上	140	54	4	8	10
さかいい	左上	140	63	12	8	6
たけたん	右横	137	22	8	10	6
つつの	右上	140	33	6	6	10
すめ	左横	135	34	12	4	4
にちむら	左上	136	19	12	6	6



オニオンズ
ONIONS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN		
にらしま	両	14	7	15		
さとと	右	7	9	9		
あいこ	左	5	13	12		
でれず	右	11	15	8		
かみけわ	左	9	8	10		
はつばし	右	7	12	8		
ようつめ	右	5	8	8		
よこたん	左	5	7	9		
やますた	左	5	8	9		
もるた	右	7	8	7		
みなみ	右	5	8	7		
ほりり	右	7	9	8		
へんでる	右	5	7	6		
ぶるかわ	右	5	8	7		
おかぶう	左	5	7	6		
こがらし	左	5	6	10		
あおやけ	右	5	8	6		

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
しらたき	右上	145	51	3	10	8
あらぶ	右上	156	56	3	6	5
こむやま	右上	140	67	8	10	6
まえたん	左上	140	61	10	5	5
そうね	右横	140	65	8	10	8
とうあま	左上	137	49	10	8	4
へらぬま	右上	138	49	10	6	6
うすじま	右上	142	27	6	8	12



ハローズ
HELLOS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
お お の お	両	5	9	13
ゆ ゆ え	右	7	8	12
う い り ず	右	8	8	7
け ど た	左	8	15	7
ら あ が	左	6	15	8
や ま か ず	左	10	8	8
み な う え	右	5	9	8
よ し ね が	左	11	9	8
ふ ふ も と	右	5	10	7
う ち く ら	右	7	10	7
こ が わ	右	5	7	10
ざ ざ き	左	7	11	13
わ か い い	左	7	8	8
き し け わ	右	6	13	7
ち ま だ	左	6	7	10
ひ ろ め が	左	11	10	8
う つ た	右	5	8	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
か と	右上	145	68	6	8	5
む つ た ん	右上	148	65	6	8	6
や や う ち	右上	138	58	8	8	6
よ し で ん	左上	138	62	10	8	6
い の う へ	右上	140	45	6	6	8
も と ば ら	右上	135	60	8	8	10
す ぎ ほ ん	左上	138	49	10	8	8
い か だ	右上	140	49	6	6	10



ギブソンス
GIBSONS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
しのづら	左	8	9	8
かわわい	右	9	9	10
ぷらっと	右	9	15	11
わ　　ら	右	10	13	9
よしそん	左	13	11	6
おからき	左	9	8	9
こまつた	左	9	13	10
むつたん	右	7	11	6
おがつた	両	6	7	15
げんき	右	5	9	9
うえら	右	5	8	9
おおのり	左	5	8	7
いののえ	右	7	8	7
にこおか	右	5	9	10
る　　う	右	6	10	6
てらくる	右	5	9	9
なかおお	右	5	10	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
ささいと	右横	145	83	8	12	6
くわたん	右上	146	81	10	8	6
みやほろ	左上	145	68	10	4	4
きぎだ	右上	152	57	6	4	12
かおりだ	右上	146	47	10	7	4
まつきい	右上	148	60	6	10	8
めずの	右上	145	20	6	7	12
よちだ	左上	142	22	4	10	6



キャロット
CARROTS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
の み ら	左	9	12	15
しょうき	両	10	7	10
に ひ だ	左	15	11	9
ばくれお	左	5	9	7
あ ら ん	右	11	14	7
ええとお	右	5	8	6
たかすわ	右	5	9	9
たちかわ	右	7	7	8
こ お う	左	8	7	7
は ら ら	左	7	7	7
やまだき	両	5	10	10
こばかわ	左	8	12	7
おんがた	右	16	8	8
ま え ら	左	6	7	12
おおない	左	7	11	6
お つ と	左	14	7	7
うえでん	右	5	9	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
さささか	右上	148	64	8	10	7
かわぶち	左上	145	82	7	11	8
ながほみ	右上	150	71	8	8	9
きたぺふ	右上	140	58	8	10	7
かわばは	右上	140	36	7	7	8
おののう	左上	148	46	12	4	10
きいとん	右上	145	48	6	7	3
つ ん だ	右上	150	15	4	7	12



ホイッスルズ
WHISTLES

NAME	BOX	MEET	POW	RUN		
よこだね	左	8	8	11		
ややざき	左	6	8	13		
れいるす	両	9	6	14		
ぱつちよ	右	13	12	8		
たかきき	左	12	10	12		
おみず	右	6	8	8		
たかあし	両	3	7	12		
たにげし	右	5	7	7		
おおの	右	11	9	6		
しろはた	左	8	7	7		
ほりこう	右	6	8	8		
だつしろ	右	9	9	6		
みみさと	右	11	7	12		
ややしき	両	10	7	13		
ひららか	左	5	7	6		
ににむら	右	5	8	6		
いちがや	右	8	8	7		
NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
のむ	左上	140	68	10	4	9
さいあき	右上	140	63	9	8	12
やだもん	右上	138	44	4	7	10
なかさん	右上	143	67	8	7	7
ににうら	左上	138	53	12	7	10
けつはた	右上	135	32	4	10	12
ほかほん	左横	135	29	10	7	7
えんとう	右上	142	26	9	7	12



ドラフツ
DRAFTS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
た　ち　な　み	左	10	10	13
に　ん　む　ら	右	10	8	9
ら　い　ふ　る	左	13	15	7
お　し　あ　い	右	9	15	7
た　い　ほ	左	7	13	7
う　ん　の	右	9	14	8
な　が　し　め	左	8	10	9
な　か　ぶ　ら	右	5	9	7
こ　も　り　ん	両	5	7	13
た　　　　ね	右	5	9	10
へ　こ　の	右	5	10	10
か　い　ま　た	左	5	8	7
け　た　む　ら	右	5	8	7
け　む　や　ま	右	7	8	8
こ　ま　つ　き	右	8	8	7
や　ま　ら　き	右	15	7	7
お　い　し　い	右	5	7	6

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
に　に　も　と	右上	140	70	12	8	4
い　ま　だ　け	左上	145	56	10	6	6
や　ま　も　も	左上	140	58	10	6	10
も　り　た　ん	右上	140	27	4	10	4
こ　ま　ち	右上	142	61	6	8	8
よ　う　だ	右上	153	28	3	5	2
か　つ　く　ん	右上	148	25	6	10	8
あ　ん　た　そ　ん	右上	145	60	6	8	10



スインガーズ
SWINGERS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN
あらいい	左	8	9	10
やなだ	両	5	8	14
りえい	両	10	8	7
ひろさん	右	11	14	10
いけさん	右	10	15	13
そうちゃん	左	9	11	7
か　く	右	10	8	7
ふ　ふ　た	右	5	7	7
かすぼん	右	5	8	6
すぎず	左	5	10	6
しぶえ	右	5	7	9
とばし	右	7	7	7
ととしの	両	5	8	10
おつがわ	右	5	10	7
いしばち	右	10	8	10
やえさん	右	5	10	6
いたた	右	8	8	15

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
かばさき	右上	147	70	6	7	8
みやほん	左横	139	72	7	12	5
ぎやおす	右上	142	67	6	8	12
にしむり	右上	145	67	5	9	6
ばあさす	左上	140	50	10	5	6
かなさわ	右上	142	20	6	8	10
け　とう	左上	136	32	12	4	2
おおばな	右上	140	53	10	8	5



タイマーズ
TIMERS

NAME	BOX	MEET	POW	RUN		
たからし	両	5	9	13		
わわだ	右	10	9	13		
おまりん	左	5	13	7		
おつかだ	右	7	13	9		
ういいん	左	5	15	9		
ややぎ	右	5	14	8		
たたお	左	8	11	7		
きとき	右	5	9	6		
ひらかつ	右	15	7	7		
やまき	右	8	8	10		
ふろや	右	5	9	7		
かかもり	左	6	7	8		
まみみ	右	10	12	8		
ななの	左	6	8	10		
かねこん	右	5	8	10		
たらい	左	7	8	8		
しまた	右	5	8	6		

NAME	ARM	SPD	ST	L	R	S
のたこう	右上	148	69	8	8	10
なかよし	右上	147	58	5	10	5
なかにに	右上	140	62	6	8	12
いいまた	左上	137	63	8	10	8
なかこう	左上	138	44	8	5	10
ふるいさと	右上	135	25	8	8	8
ゆのふね	左上	142	60	10	5	5
ふしもと	右上	140	41	5	10	8



ほん
本ゲームソフトは野球のルールを基本としております
が、一部異なることもございます。ご了承ください。
いちぶこと
りようしょう

EXECUTIVE PRODUCER
SHIGEO MARUYAMA

CHIEF DEVELOPMENT EXECUTIVE
YUJI TAKAHASHI

PRODUCED BY
YUKIO NAGASAKI

DIRECTED BY
TETSUJI YAMAMOTO

PROGRAMMED BY
TOYOFUMI KUNIHIRO

MUSIC BY
TETSUYA FURUMOTO
KATSUNORI UJIE
TAKAFUMI FUJISAWA

CHARACTERS DESIGNED BY
YOSHINOBU INANO

VOICE BY
J. KABIRA

GRAPHICS BY
SLEEPING SUEYOSHI
AKISHI IMAI

SUPERVISOR
ALLAN BECKER
KIYOPOM

SPECIAL THANKS TO
RYOJI AKAGAWA
TAKAKO ISHIKAWA
PETER FAULKNER
HIROMI WATANABE
TATSUMAKI NO PIE

JACKET DESIGNED BY
MASAE KANAI



©1991 Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

Epic/Sony Records

A Division of Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西館8階

ニューメディア部 GS制作課

直通電話／東京 (03)3475-2632

 *Sony Music Entertainment Inc.*

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。